

MoldSEF

Известно, что каждый год Национальное Агентство по Учебным Программам и Оценке организует конкурс MoldSEF. Конкурс проводится по трем тематическим категориям: Науки, Прикладные науки и Информационные технологии. К большому удивлению организаторов, в этом году зарегистрировалось очень много участников, так что Агентству пришлось организовать предварительный отбор участников. Для упрощения учащиеся объединены в команды по двое. Очевидно, что есть ученики, которые хотят участвовать в нескольких категориях. Чтобы выбрать лучшие команды, Агентство организовало предварительный отбор следующим образом:

1. Каждый ученик проходит тест, который содержит вопросы по каждой из трех категорий.
2. Жюри оценивает каждого ученика и присуждает баллы (положительные целые числа) за каждую категорию. Ученик i будет иметь оценки A_i, B_i, C_i .
3. Считается, что два ученика i и j совместимы и могут сформировать команду в категории, если и только если они имеют совпадение в оценках только по одной категории, то есть из условий $A_i = A_j, B_i = B_j, C_i = C_j, i < j$, только одно является верным.
4. На финальный конкурс допускаются только команды, составленные из совместимых учеников. Один ученик может быть совместим с несколькими учениками.

Задание. Напишите программу, которая из N учеников вычисляет количество потенциальных совместимых команд (пар совместимых учеников) на основе результатов оценок.

Входные данные. Первая строка стандартного ввода содержит целое число N – количество учеников. Каждая из следующих N строк содержит три разделенных пробелом целых числа. Строка i содержит значения A_i, B_i, C_i – оценки ученика i по трем категориям.

Выходные данные. Первая и единственная строка стандартного вывода будет содержать количество потенциальных совместимых команд.

Ограничения. $1 \leq N \leq 100\,000$, $1 \leq A_i, B_i, C_i \leq 100$, $1 \leq i \leq N$. Ограничения, касающиеся времени выполнения и объема используемой памяти, приведены в общем описании задач, предложенных для решения. Исходный файл будет иметь название moldsef.pas, moldsef.c или moldsef.cpp.

Пример 1.*Вход*

3
1 2 3
1 4 5
1 2 4

Выход

2

Пояснения: Две потенциальные команды могут быть сформированы из первого и второго ученика (совпадение оценок по первой категории) или из второго и третьего ученика (также совпадение оценок по первой категории).

Пример 2.*Вход*

```
4
100 100 100
100 100 100
100 99 99
99 99 100
```

Выход

```
5
```

Пояснения: Пять потенциальных команд могут быть сформированы из:

Echipa 1 – elevii 1, 3 (coincidență pe categoria 1)

Echipa 2 – elevii 1, 4 (coincidență pe categoria 3)

Echipa 3 – elevii 2, 3 (coincidență pe categoria 1)

Echipa 4 – elevii 2, 4 (coincidență pe categoria 3)

Echipa 5 – elevii 3, 4 (coincidență pe categoria 2)

Оценивание.

1. Для 45% тестов $1 \leq N \leq 100$, $1 \leq A_i, B_i, C_i \leq 50$
2. Остальные 55% без дополнительных ограничений ($1 \leq N \leq 100\,000$, $1 \leq A_i, B_i, C_i \leq 100$)